

Цифровые ресурсы на уроках биологии

Учитель не тот, кто учит,
а тот, у кого учатся.
А.М.Кашпировский

Автор: Трегубова Ольга Геннадьевна,
к.п.н., учитель биологии ВКК
МАОУ «СОШ № 64» г.Перми

Цифровые технологии - часть STEAM-образования

СМЫСЛ ПОНЯТИЯ STEAM



SCIENCE
наука



TECHNOLOGY
технологии



ENGINEERING
инженерия



ART
искусство



MATH
математика

Сами **Т**ворчески **И**сследуем **М**ир

STEAM-ОБУЧЕНИЕ

- ▶ Комплексный подход (STEAM), исследования на стыке предметов
- ▶ Работа по плану в группах
- ▶ Самостоятельные измерения, обработка и анализ, выдвижение гипотез, подтверждения

Структурные изменения рынка труда

Специфические компетенции

Комбинация навыков решения задач, критического мышления технологических знаний

Эмоциональный интеллект

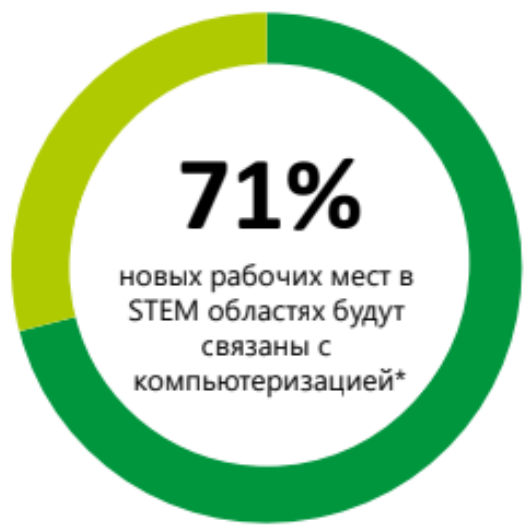
Soft skills навыки, например, упорство, сотрудничество и эмпатия

Умение быстро принимать решения

В связи с возросшей скоростью инноваций, в том числе в областях образования и медицины

ЗАЧЕМ МНЕ ЭТО? КТО МЕНЯ НАУЧИТ?

Как нам подготовить учеников к успешной взрослой жизни?



ВАШИ ЛЮБИМЫЕ ЦИФРОВЫЕ РЕСУРСЫ?

пройдите опрос
и ознакомьтесь
с результатами
в приложении
Learningapps

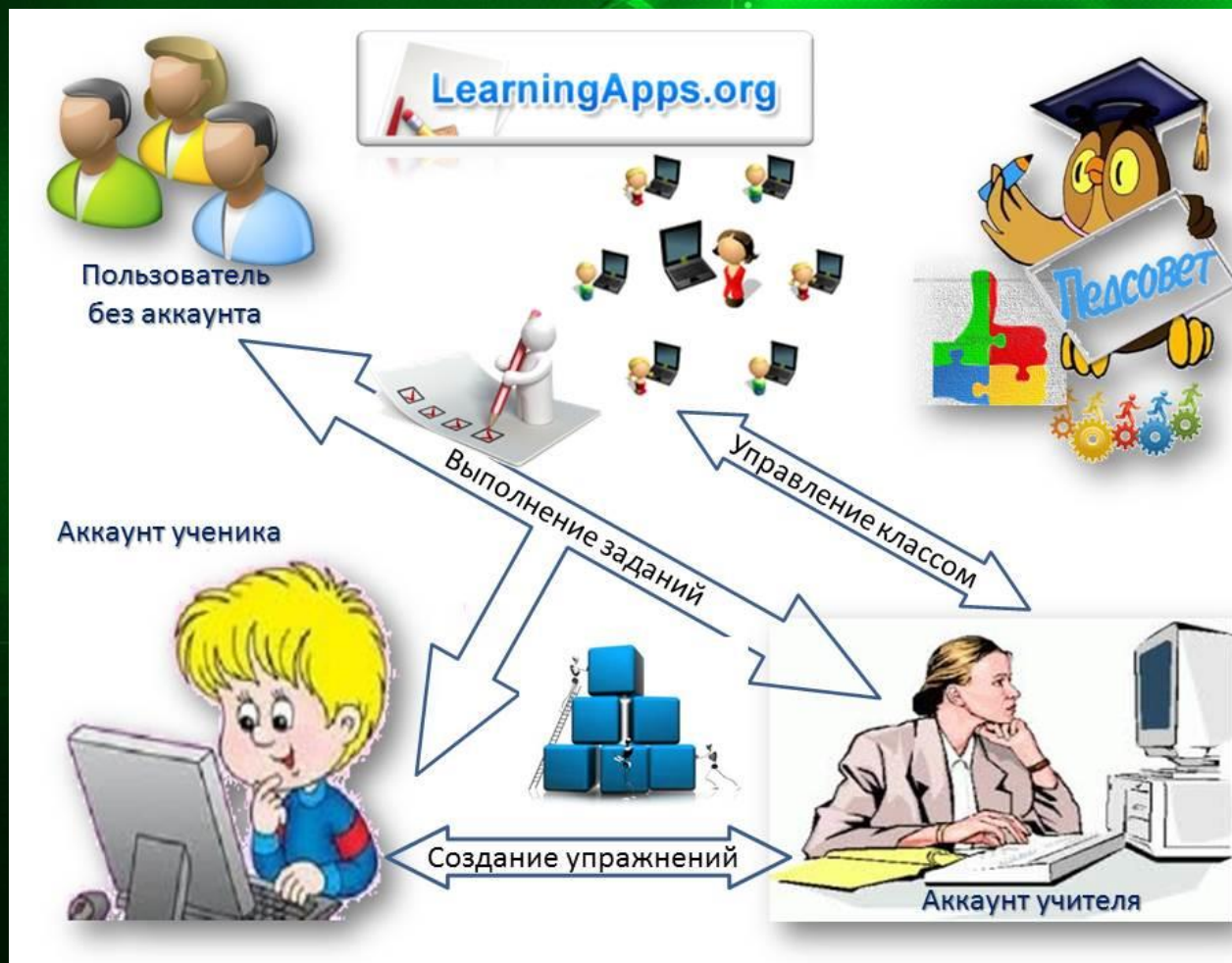


- *русифицировано
- *без регистрации
- *оперативно и удобно

Learning Apps.org - это приложение - конструктор интерактивных заданий

ссылка на сайт для регистрации:

<https://learningapps.org>



Plickers - это русифицированное приложение для получения мгновенной обратной связи, считывая ответы опрашиваемых (qr-коды) камерой собственного смартфона.

Регистрация на сайте

<https://www.plickers.com>

распечатка карточек (40/63)

<https://help.plickers.com/hc/en-us/articles/360008948034-Get-Plickers-Cards>

random] attached

Kahoot – это яркий, простой, бесплатный русифицированный сервис для проведения различных викторин, дискуссий, тестов и опросов в классе и при дистанционном обучении с целью быстрой проверки знаний учащихся.

<https://kahoot.com> – ссылка для регистрации

random] attached

Mentimeter - онлайн ресурс для
создания интерактивных
презентаций, опросов, голосования
в режиме реального времени в
виде облака
ответов/слов/понятий/ряда
суждений, гистограммы для
дальнейшей работой с аудиторией
(!нерусифицирован)
для регистрации:

<https://www.mentimeter.com>



Электронные школы

<https://resh.edu.ru> - российская образовательная платформа, содержащая комплекс интерактивных уроков для каждого класса школы от 1 до 11, каждый из уроков содержит видеолекцию преподавателя и систему из заданий для закрепления и контроля полученных знаний, с отражением успеваемости ученика в системе;

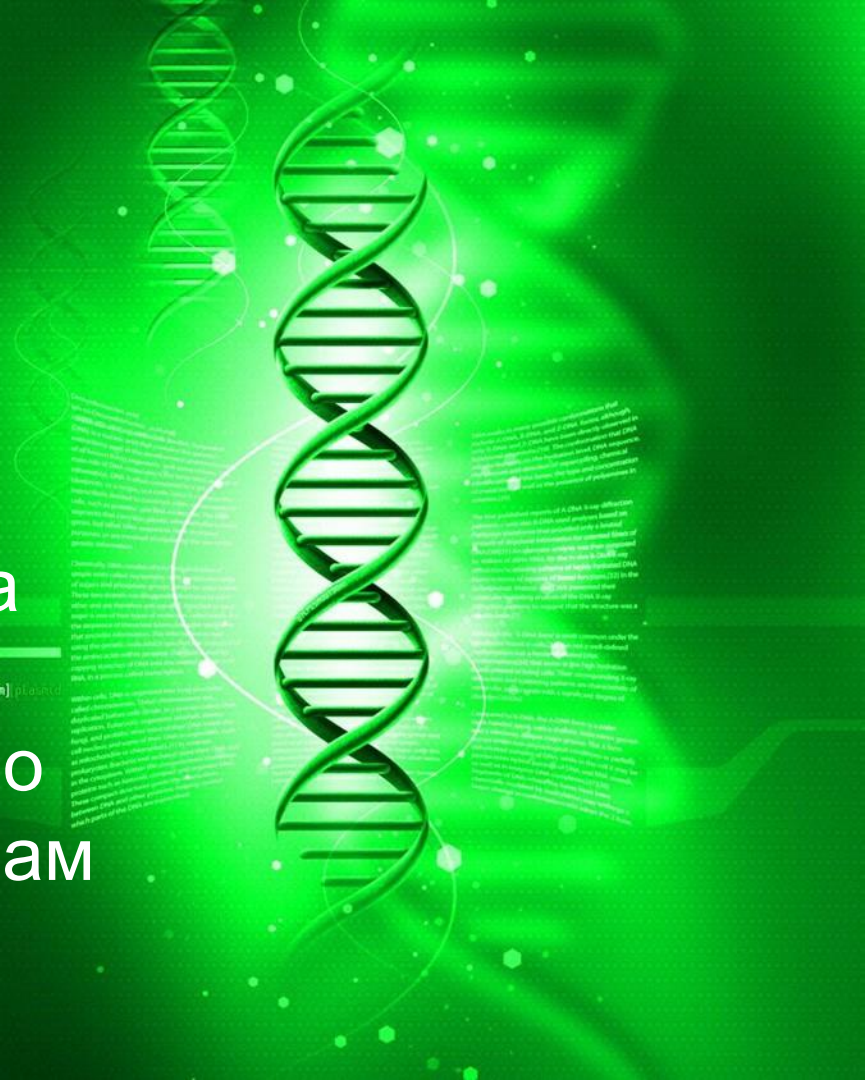
Кроме того учебные и тематические планы, рабочие программы.

Московская образовательная платформа:
тестирование PISA и TIMSS

<https://foxford.ru> - онлайн-
школа с преподавателями
ведущих вузов страны
(профориентационный тест)

<https://www.yaklass.ru> -
образовательная платформа
упражнений, тестов и
теоретических материалов по
различным предметам и темам

random] attached



Образовательные сайты и платформы

- voinaimir.com
- Облакослов.рф
- Sli.do
- <https://qrcode.tec-it.com/ru>
- <https://mycollages.ru/>

random] attached

Для чего можно использовать цифровые приложения на уроках?

- ❑ организационный момент;
- ❑ мотивация учебной деятельности;
- ❑ проверка домашнего задания;
- ❑ обсуждение допущенных ошибок, корректировка знаний, умений и навыков;
- ❑ актуализация знаний;
- ❑ первичная проверка понимания;
- ❑ первичное закрепление;

random] attached

Для чего можно использовать цифровые приложения на уроках?

- ❑ применение знаний и умений в новой ситуации;
- ❑ обобщение и систематизация знаний;
- ❑ рефлексия;
- ❑ проверка сформированности учебных умений (объем и степень трудности должны быть посильными для каждого ученика);
- ❑ проектная и исследовательская деятельность (удаленные опросы, исследования деятельности, процессов и явлений, связанных с человеком);
- ❑ внеурочная деятельность (обратная связь).

random] attached